Название проекта: «Игровой бот в ВК»

Автор проекта: Ярослав Рябцев.

Описание бота.

Это игровой чат бот для социальной сети ВКонтакте. Пользователь должен заработать как можно больше валюты разными методами. В этом чат боте реализован топ богатых игроков. Бот управляется командами “Начать, ферма” и т.д.

В папке с ботом должен быть файл data.txt

Для разработки бота использовалась библиотека vk\_api, datetime, random. В оперативной памяти пользовательские данные хранится в виде словаря id:к значениям. Вся информация после каждого прохождения цикла сохраняется. Каждый час происходит какое-либо начисление.

Для реализации игрового процесса используется основной цикл.

1. Обработка сообщения (события). Что надо выполнить при поступлении команд
2. Обработка команды.
3. Сохранение в txt(БД).